



Torneo di Bocce

Il torneo si svolge suddividendo le 18 formazioni in 6 gironi da 3 squadre. Passano il turno le prime classificate formando 2 gironi da 3 squadre.

Le prime classificate disputano la finale 1° e 2° posto.

Le seconde finale 3° e 4° posto.

Le terze finale 5° e 6° posto.

Nel campo di gioco sono ammessi solo i due giocatori (uno dei quali nato prima del 31/12/1950, over 59) che non possono essere sostituiti nel corso della partita. Ma è possibile avere più di un giocatore over 59, purchè faccia parte della rosa dei 45 atleti della squadra, che si alternano nei diversi incontri.

ORARI :
SABATO 24 ore 09.00 gironi A e B
SABATO 24 ore 14.00 gironi C e D
SABATO 24 ore 17.00 gironi E e F
DOMENICA 25 ore 09.00 FINALI

Le partite si concludono al raggiungimento degli 8 punti.

. Se due squadre, nel proprio girone, saranno a pari punti si disputa lo spareggio al pallino con tiri da 6 pallini a formazione (3 per ogni giocatore).

. Dichiarare sempre la giocata prima di eseguirla, eccetto l'accosto. La giocata è ritenuta valida solo se corrisponde a ciò che il giocatore ha dichiarato.

. Se una boccia tocca l'asse laterale o di fondo è nulla, o meglio il giocatore avversario può decidere se annullarla o renderla giocabile, questa regola è valida anche nel caso un giocatore dichiara un tiro e ne ottiene un'altro.

. Boccia nulla nell'accosto: quando la boccia giocata urta altre bocce o il pallino e lo spostamento è di 70cm.

. Regola spostamento: se una boccia giocata urta altre bocce o il pallino e lo sposta meno di 70 cm e la propria boccia giocata supera i 70cm dal punto di collisione, viene applicata la regola del vantaggio, e il giocatore può decidere se tenerla buona o rimetterla al suo posto.

. Nel tiro al volo il giocatore deve dichiarare il tiro che vuole eseguire e la battuta deve entrare nei 50cm prima del corpo dichiarato.

. Quando due bocce, o boccia e pallino sono vicine entro i 13cm, viene considerato bersaglio doppio, vale a dire se un giocatore dichiara la giocata o il tiro di volo può colpire entrambi.

. Se il pallino per qualsiasi giocata dichiarata esce dal campo è da ritenersi mano non valida, si deve quindi ripetere l'intera giocata.

. Se una boccia di accosto ne urta un'altra, e quella giocata urta la tavola laterale è valida solo se non infrange gli spostamenti sopra indicati, mentre se urta boccia o pallino e tocca la tavola di fondo è da considerarsi nulla, salvo regole di vantaggio.

Per evitare disordini a livello comportamentale l'organizzazione, anche su segnalazione dell'arbitro, ha la facoltà di penalizzare con 6 punti la squadra che causa un qualsiasi problema.

24/25/26 luglio 2009

ci.la club - laveno mombello - via cittiglio, 8 - tel 0332 668163

