



Play station



La squadra ospitante utilizza la sedia sinistra (colore AZZURRO) e gioca l'incontro con la squadra ITALIA con maglia AZZURRA attaccando da sinistra a destra rispetto il video. La squadra ospitante ha la palla di inizio gara.

La squadra ospite utilizza la sedia destra (colore BIANCO) e gioca l'incontro con la squadra ITALIA con maglia BIANCA .

Nella postazione di gioco sono ammessi solo i due giocatori che non possono venire sostituiti nel corso della partita.

La durata di ogni incontro è di **14 minuti**. Il tempo dell'incontro e' controllato dallo staff dell'organizzazione e non dall'arbitro, pertanto il segnale di inizio e fine,verrà dato con un' apposita sirena.

La rete realizzata successivamente al suono della sirena non verrà convalidata.

1. La maratona si disputa con PRO EVOLUTION SOCCER 2008.
2. Tutti gli incontri si disputano con partite di tipo "esibizione" e con stato di forma "normale". Non è possibile utilizzare i replay,nel caso di contestazione.
3. Tutti gli incontri vengono disputati dalla squadra ITALIA (maglia AZZURRA e maglia BIANCA)con formazione base stabilita dall'organizzazione ed uguale per tutti, e senza possibilità di apportate ne prima dell'inizio ne durante lo svolgersi delle partite alcuna modifica o sostituzione(salvo infortunio di un giocatore).
4. La maglia AZZURRA viene utilizzata dalla formazione che dal calendario viene definita "ospitante".
5. La maglia BIANCA viene utilizzata dalla formazione che dal calendario viene definita "ospite".
6. Nel caso venisse assegnato un rigore e immediatamente suona la sirena di fine partita,il rigore verrà calciato senza perdita di tempo in contemporanea al cambio squadre.

Per evitare disordini a livello comportamentale l'organizzazione, anche su segnalazione dell'arbitro,ha la facoltà di penalizzare con 6 punti la squadra che causa un qualsiasi problema.

24/25/26 luglio 2009

c.i.l.a club - laveno mombello - via cittiglio, 8 - tel 0332 668163